

**KATEGORIA F3E**  
**szybowce zdalnie sterowane z napędem elektrycznym**

**1. Definicja**

Model latający, w którym siła nośna wytwarzana jest przez siły aerodynamiczne działające na płaszczyzny nośne nieruchome podczas lotu, z wyjątkiem powierzchni używanych do sterowania. Napęd stanowi silnik elektryczny, stałe lub składane śmigło, oraz dowolny zestaw akumulatorów napędowych.

**2. Wykonawca modelu**

Zawodnik nie musi być wykonawcą modelu.

**3. Charakterystyka techniczna**

Max. powierzchnia nośna	150 dm <sup>2</sup>
Max. waga	5 kg
Obciążenie powierzchni nośnej	12g – 75 g/dm <sup>2</sup>

**4. Transmisja informacji**

Przekaz informacji z modelu do pilota jest zabroniony.

**5. Ilość modeli**

Zawodnik może używać 2 modele.

**6. Zawodnik i pomocnik**

Zawodnik musi obsługiwać swoją aparaturę osobiście. Pilot może mieć 1 pomocnika.

**7. Definicja próby i lotu oficjalnego**

W ciągu 10 minutowego czasu startowego są dozwolone 2 próby. Próba zaczyna się wypuszczeniem modelu, ponowne włączenie silnika anuluje pierwszą próbę i następuje druga próba, którą kończy lądowanie lub wizualna strata modelu z pola widzenia po 10 sek. Użycie drugiej próby będzie uważane jako lot ważny.

Zawodnikowi przysługuje nowy czas startowy, jeśli:

- a) sędziowie potwierdzą zakłócenia radiowe
- b) sędziowie potwierdzą zderzenie modeli w locie

**8. Nie uznanie lotu**

Zawodnik nie otrzyma punktów za lot w przypadku:

- a) niskiego przelotu nad ludźmi
- b) pilot ma więcej jak jednego pomocnika
- c) jeśli model jest sterowany przez inną osobę niż pilot
- d) odpadnięcia części modelu podczas lotu
- e) model wylądował po upływie 10 min czasu startowego

**9. Organizacja startów**

Podczas odprawy z zawodnikami musi być ogłoszona ilość kolejek lotów, o której decyduje sędzia główny i jury. Minimalna ilość lotów to 4. Maksymalna ilość jest nieokreślona i jest uwarunkowana pogodą. Zawodnicy będą łączeni w grupy w sposób losowy, zgodnie z posiadanymi częstotliwościami. Zawodnikom przysługuje 5 min czas przygotowawczy, w czasie którego wydane zostaną nadajniki.

**10. Loty**

Przed startem pilot musi pokazać sędziemu jak włącza i wyłącza silnik oraz komunikować to podczas lotu. Start powinien nastąpić w swojej strefie lądowania po ogłoszeniu przez sędziego głównego początku czasu startowego.

- Zawody polegają na długości lotu ślizgowego i celności lądowania.
- Czas lotu ślizgowego **540 sek.** każda sek. to 1 pkt. ponad 540 sek. karne **-1 pkt.** za każdą sek.
- Czas startowy wynosi **600 sek.** po przekroczeniu tego czasu **0 pkt.**
- Czas pracy silnika dowolny.

**11. Celność lądowania.**

Dodatkowe punkty będą przyznane za celność lądowania:

odległość do	2 mb	-	30 pkt	10 mb	-	10 pkt
	4 mb	-	25 pkt	12 mb	-	5 pkt
	6 mb	-	20 pkt	14 mb	-	1 pkt
	8 mb	-	15 pkt	ponad 14 mb	-	0 pkt

Odległość jest mierzona od środka koła swojej strefy lądowania do kołpaka modelu.

Nie przyznaje się punktów, jeśli model podczas lądowania dotknie pilota lub pomocnika.

**12. Klasyfikacja**

Jeśli w zawodach rozegrano 4 kolejki to suma tych lotów decyduje o zajętych miejscach. Jeśli rozegrano więcej jak 4 kolejki to najsłabszą kolejkę danego zawodnika się skreśla. W przypadku uzyskania remisu o kolejności rozstrzyga dodatkowy lot.